

Among Us - einfach erklärt

Wir erklären dir hier:

Wie kannst du **Among Us** spielen.

Wenn du das Spiel geöffnet hast
siehst du das:



Wenn du üben möchtest:

Drücke auf **FREEPLAY**.

Wenn du Erklärungen lesen möchtest:

Drücke auf **HOW TO PLAY**.

Wenn du zu Hause mit Freunden spielen möchtest:

Drücke auf **LOCAL**.

Ihr müsst im gleichen WLAN sein.

Ihr müsst im gleichen Raum sein.

Wenn du online mit Freunden spielen willst:

Drücke auf **ONLINE**.

Wenn du auf **ONLINE** drückst

Dann siehst du das:



Drücke oben auf **Spitzname**.
Hier kannst du deinen Namen schreiben.

Wenn du auf **Spielsuche** drückst:
Hier findest du Spiele von Fremden.

Wenn du ein eigenes Spiel starten möchtest:
Drücke auf **Neues Spiel**.
Dann bist du der **Host**.

Das heißt:
Du bestimmst die Regeln.
Du bestimmst, wann es anfängt.

Du siehst einen **Code**.
Das sind 6 Buchstaben.
Der Code steht unter dem Wort **START**.
Du musst deine Freunde zu dem Spiel einladen.
Schicke ihnen den **Code**.

Wenn du online mit Freunden spielen möchtest:
Drücke auf **Code-Eingabe**.
Hier musst du einen Code eingeben.
Wer das Spiel startet, hat den Code.
Drücke auf den weißen Pfeil.

Dann siehst du das:



Hier müsst ihr warten,
bis alle da sind.



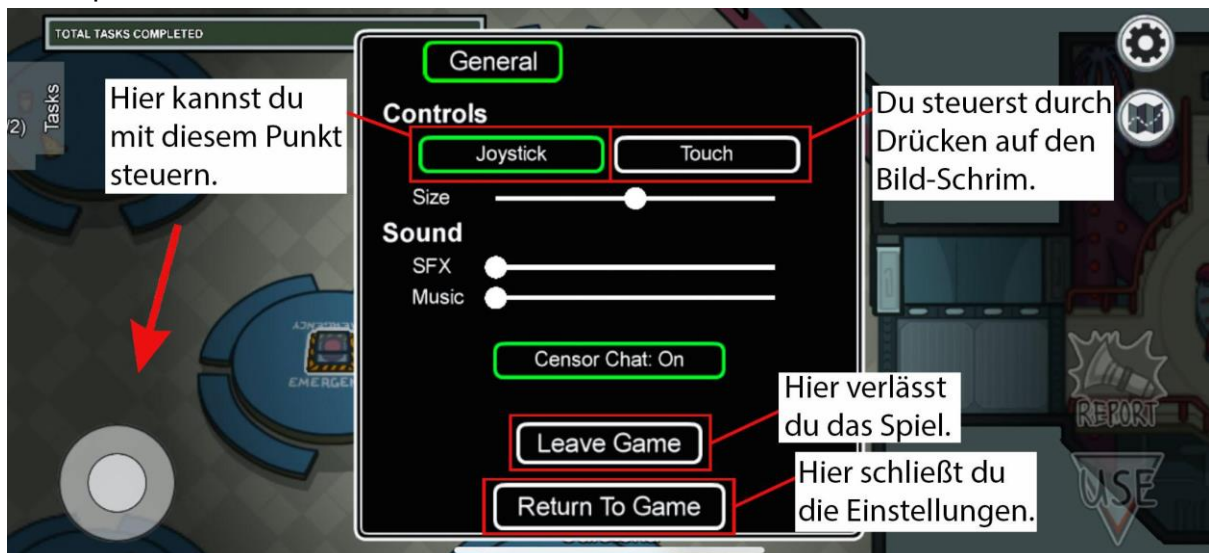
Wenn du (Zahnrad) drückst,
kommst du in die Einstellungen.
Hier kannst du:

Die Steuerung wechseln.

Die Geräusche leiser machen.

Die Musik leiser machen.

Das Spiel verlassen.



An dem kleinen Computer:

Der Host kann die Regeln ändern.

Alle können sich verkleiden.

Wenn alle da sind:

Der Host drückt auf **START**.

Das Spiel startet!

Wenn du Besatzung bist:

Du musst Aufgaben machen.

Und herausfinden wer Verräter ist.

Du kannst eine Karte sehen:

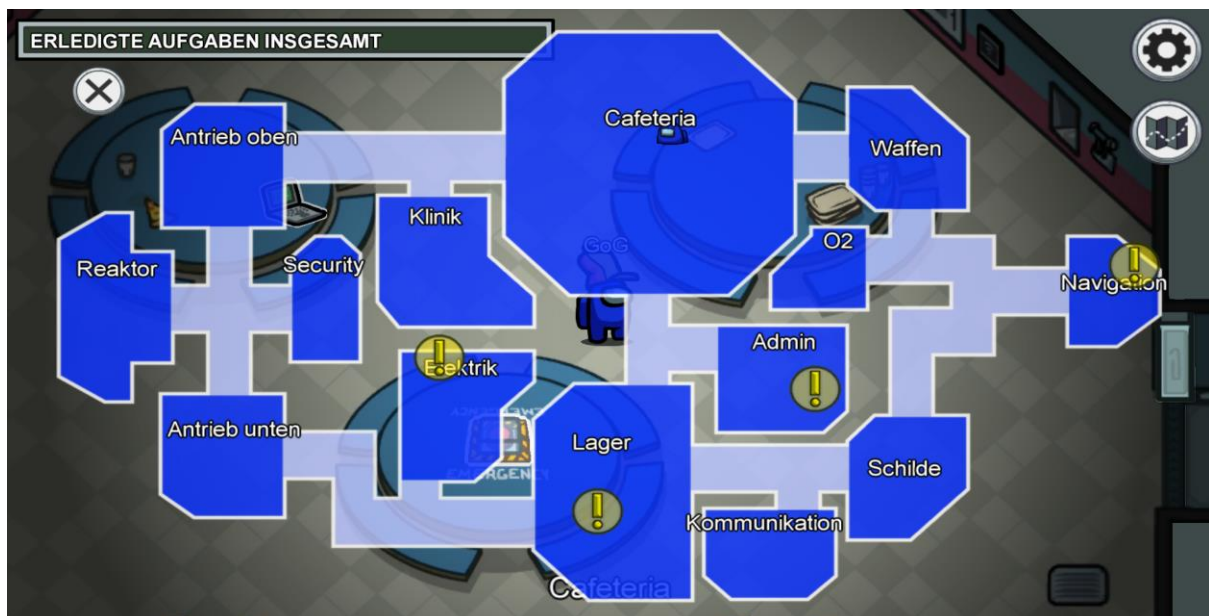


Drücke auf (Karten-Symbol) unter dem Zahn-Rad.

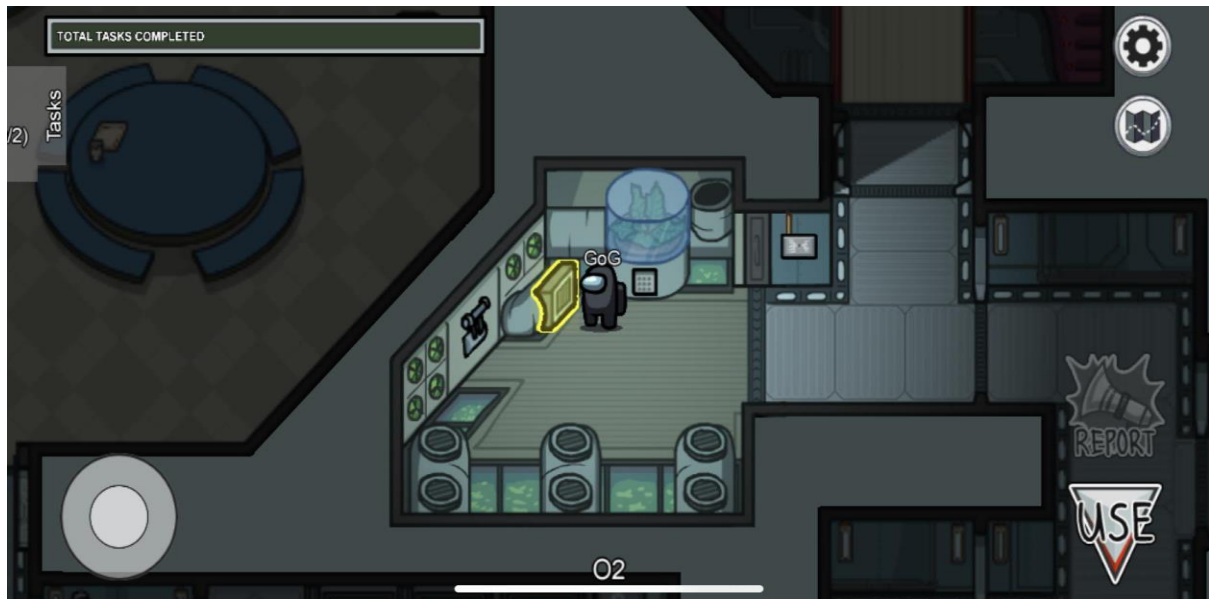


Auf der Karte sind gelbe Ausrufe-Zeichen:

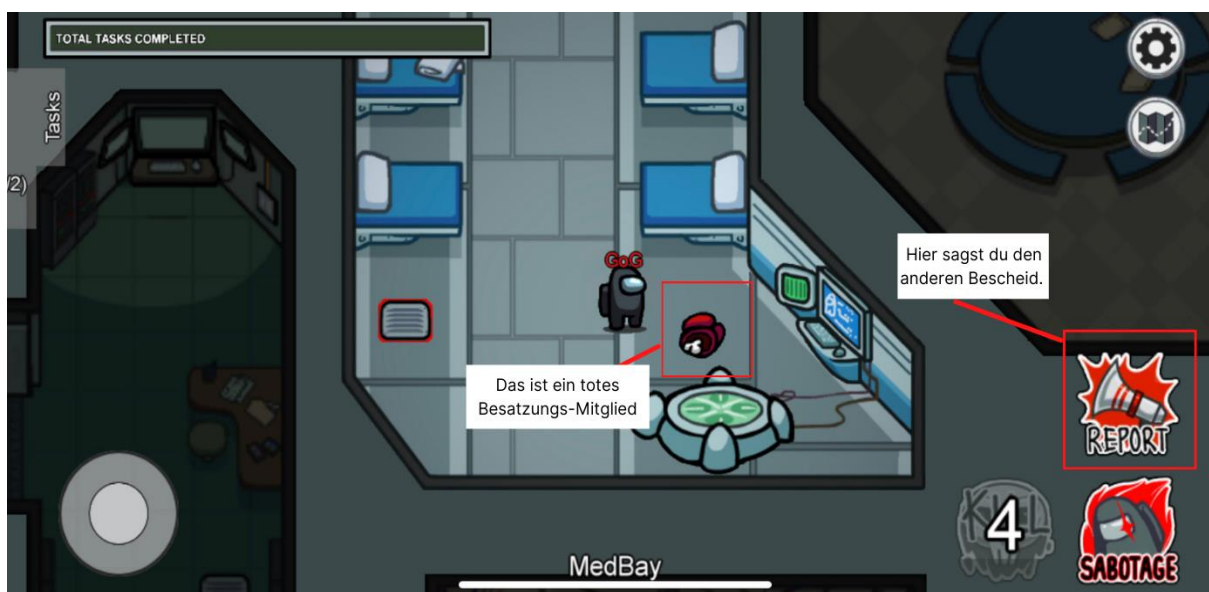
Dort sind deine Aufgaben.



Wenn du vor einer Aufgabe stehst:
Die Aufgabe leuchtet gelb.
Drücke auf **USE**.
Jetzt kannst du die Aufgabe machen.



Das ist ein totes Besatzungs-Mitglied.
Wenn du das siehst:
Drücke **Report**.



Jetzt kannst du mit deinen Freunden reden.
Wer hat etwas gesehen?
Wo waren die anderen?

Du kannst **abstimmen**:

Wenn du glaubst, jemand ist der Verräter:
Drücke auf ihn.

Zum Beispiel:

Du glaubst **Dummy 3** ist der Verräter.

Drücke auf ihn.

Drücke auf den grünen Haken.



2 Spieler haben **Dummy 3** gewählt.
Dummy 3 hat die meisten Stimmen.
Darum fliegt **Dummy 3** vom Schiff.

Wenn du tot bist:
Dann bist du ein Geist.
Du musst weiter deine Aufgaben machen.
Du kannst durch Wände fliegen.
Du darfst nicht mehr mit den anderen reden.

Die Besatzung gewinnt:

Wenn alle Verräter vom Schiff fliegen.
Wenn sie alle Aufgaben schaffen.

Wenn du Verräter bist:

Du musst die anderen töten.

Das musst du heimlich machen.

Du darfst nicht entdeckt werden.

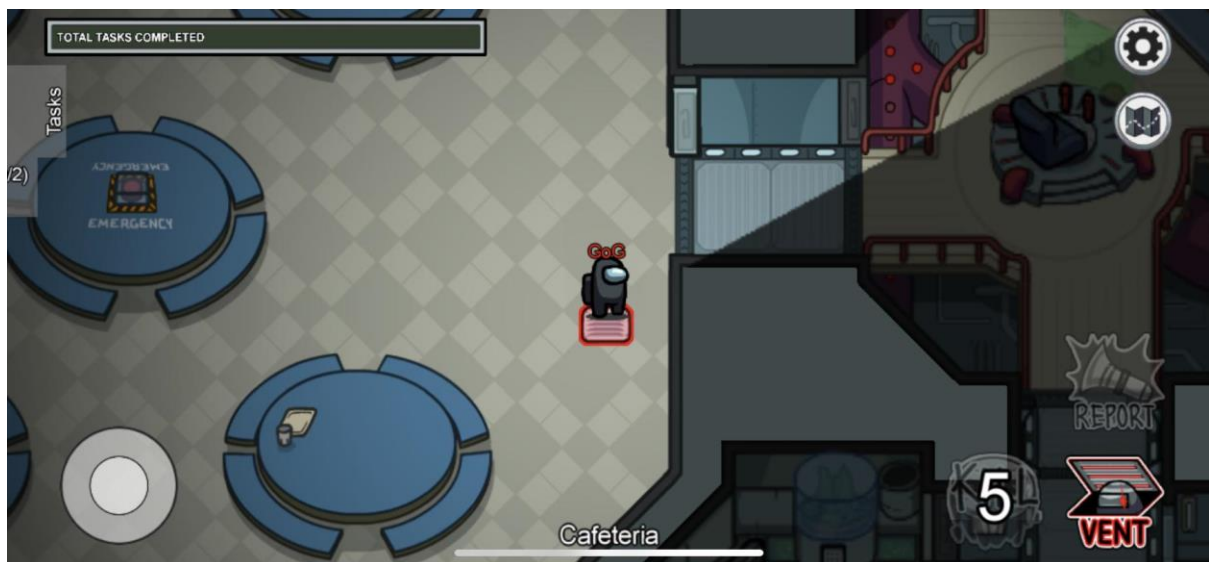
Du kannst besondere Sachen machen:

Du kannst in die Lüftung gehen.

Die Lüftung heißt **Vent**.

Du kannst durch den Vent in andere Räume gehen.

Die Besatzung kann das nicht.



Um andere zu töten:

Du musst daneben stehen.

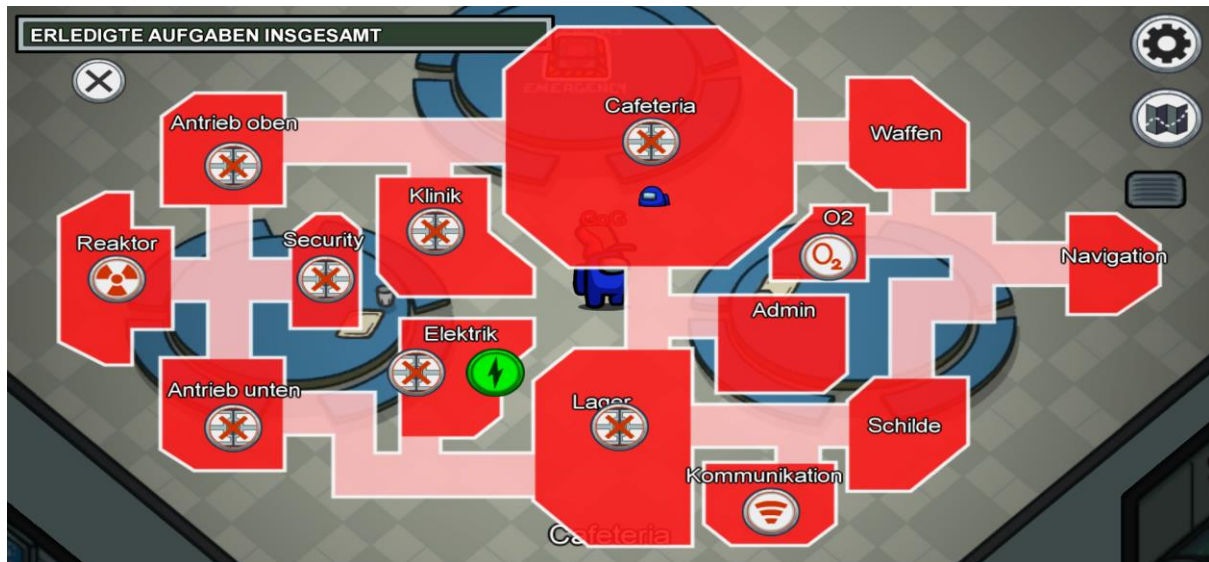
Drücke auf **KILL**.

Pass auf, dass dich keiner sieht.



Du kannst sabotieren.
Das bedeutet:
Du machst etwas kaputt.
Drücke dafür **SABOTAGE**.

Auf der Karte kannst du die Kreise drücken.
Jede Sabotage ist anders.



Wenn du einen Alarm startest:
Alle müssen dann schnell dahin
und das reparieren.

Wenn sie das nicht schaffen:
Gewinnst du!

Du kannst Türen schließen.
Das kannst du auch machen wenn du tot bist.

Die Verräter gewinnen:

Wenn die Besatzung tot ist.Im
Wenn eine Sabotage nicht schnell genug repariert wurde.